דף דמות קאסל פורג'ד 2

שם השחקן:

שם הדמות:

קבוצת משחק:

תת קבוצה:

מקום לקלף טארוט

נקודות בונוס

דמות ממשיכה	☐
תרומה מיוחדת למשחק	☐☐
הקמת אוהל משחקי	☐
תלבושת מושקעת	☐☐
הגעה להקמה (בתיאום)	☐☐
הקמת עמדה משחקית	☐☐

חתימת מאסטר

נקודות כלליות:

ממון ומסחר	☐☐☐☐☐☐☐
שריון קל	☐
קשתות	☐☐
לחימה בנשקי הטלה	☐
שימוש בכלי מצור	☐
פלסות	☐
חרש עץ	☐☐
חרש ברזל	☐
מנעולנות	☐☐ ☐☐
הישרדות	☐☐
קשיחות	☐☐☐☐☐

עמידות לנזק מרעלים	☐☐ ☐☐ ☐☐
עמידות לנזק מרעלים משני תודעה	☐☐ ☐☐ ☐☐
תגרה	☐☐☐☐☐☐☐☐☐
עמידות למחלות	☐☐ ☐☐
עמידות לקסמי שליטה 1	☐☐☐☐
לאילו קסמים _____	
עמידות לקסמי שליטה 2	☐☐☐☐☐☐☐
לאילו קסמים _____	
הפצת מחלות (אישור מאסטר)	☐☐
לימוד (אישור מאסטר)	

לחימה

הכשרה צבאית (עד 90 ס"מ)	☐☐⇦
נשק חד ידני	☐☐
נשק דו ידני	☐☐☐☐
קשימוש בנשק מאסיבי	☐☐
שימוש בקשתות ונשקי טווח	☐☐
לחימה בשני נשקים	☐☐
שימוש במגן	☐☐
שריון מדומה	☐☐☐
הדיפה	☐☐☐☐

רפואה

הכשרה רפואית	☐☐⇦
עזרה ראשונה	☐☐
טיפול בפצועים	☐☐☐☐
רפואת שדה	☐☐☐☐
ריפוי מום פיזי	☐☐
ריפוי מום נפשי	☐☐

גניבה והתנקשות:

הכשרה פלילית	☐☐⇦
פריצת מנעולים	☐☐☐☐
כיוס	☐☐☐☐
חיפוש	☐☐☐☐
טיפוס על קירות	☐☐☐☐
הרעלה	☐☐☐☐☐☐☐

אלכימיה

הכשרה אלכימית	☐☐⇦
רקיחה	☐☐☐☐ ☐☐☐☐
רקיחה (המשך)	☐☐☐☐ ☐☐☐☐
אנליזה אלכימית	☐☐
אילו רעלים ושיקויים האלכימאי יודע לרקוח:	

מיסטיקה וכהונה

הכשרה במיסטיקה וטקסים	☐☐⇦
מיסטיקה	☐☐☐☐ ☐☐☐☐
מיסטיקה (המשך)	☐☐☐☐
קציר דמים	☐☐
הפצת מחלות (דורש אישור מאסטר)	☐☐

קסם

הכשרה מאגית	☐☐⇦
יצירת חפצי קסם	☐☐☐☐ ☐☐☐☐ ☐☐☐☐
קסם	☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐☐☐☐
אילו קסמים הקוסם יודע לעשות	