

כל מה ששחקן חייב לדעת על המכניקה של Castle forged בדף אחד.

הכי חשוב: **לענות על רולפליי ברולפליי**. כלומר לזרום עם השפעות משחקיות ופלאף שעושים עליכם, אם הטילו עליכם השפעה שאינכם מבינים, תשחקו לפי שיקול דעתכם. אבל תשחקו משהו. מישוה עשה עליכם טקס שמחזק אותכם, תשחקו רולפליי של חזקים. החלישו אותכם, תשחקו חלשים. עשו עליכם השפעת פלאף ואינכם מעוניינים לשתף פעולה: תשחקו את העמידות "הך שרלטן התכסיסים שלך לא עובדים עלי!"

תתגמלו שחקנים אחרים על רולפליי טוב על ידי שיתוף פעולה עם המשחק שלהם. תזכרו שבמשחק חי אין מנצחים ומפסידים והמטרה היא לשחק את הדמות נכון. עדיף להפסיד בדרך אפית ומעניינת מאשר לנצח בצורה משעממת.

- **מהלך המשחק** העימות נסוב סביב 4 מחנות שונים שמנסים להילחם אחד בשני על משהו חשוב שנקרא המינרל, ניתן להשיג מינרל על ידי כיבוש הטירה המרכזית או לקיחת דגל של צבא אחר במסע מלחמה וכן במסחר או במחירה פומבית.
- **נושא דגל:** לא ניתן לגנוב דגל של קבוצה אחרת או לפגוע בנושא הדגל שלה אלא אם נאמר אחרת.
- **מינרלים:** לא ניתן לגנוב מינרלים אלא באישור מאסטר.
- **חוקי בסיס: מאסטרים** - מאסטרים מסומנים בסרט אדום, הם אינם שחקנים אלא מנחים ושופטים. יש חובה לשמועה להוראותיהם. מילתו של מאסטר היא מילה סופית ויש לה משקל רב יותר מחוקי הלארפ והמכניקה.
- **דב"ש** דמות בלא שחקן שממלאת תפקיד מטעם מארגני המשחק. יש להתייחס אליהם כמו אל דמויות רגילות אולם לא ניתן לתקוף אותם.
- **הו אמא** - מילת קוד שאומרת שמי שמולכם לא מרגיש בנוח ויש לעזובו, לדוגמה הו אמא אתה מחזיק חזק מדי... זה כל מה שיש לך, אומר שהשחקנית מרגישה בנוח ואפשר להמשיך בסצינה.
- **בטיחות נשקים**, מותר להשתמש רק בנשקים שעברו בדיקת בטיחות. מי שנתקל בשחקן שמשתמש בנשק לא בטיחותי מוזמן להעיר לאותו שחקן, ולפנות למארגנים.
- **נפילה:** אל תפלו על הרצפה באמצע קרב גדול. אם יכולת אומרת לכם ליפול במצב זה תכרעו ברך במקום.
- **חדל** שמעתם מישוה צועק את המילה "חדל" תחזרו על הקריאה ותקפאו על מקומכם על שתשמעו "**המשך**".
- **נפילת משקפיים** או פריט אחר לא מהווה עילה ל "חדל". אתם מתבקשים לא להיכנס לקרבות גדולים עם משקפיים או פריטים יקרים.
- **הלחימה אסורה:** ליד תפאורה יקרה, בפונדק, בלור סנטר בנפחיה בעמדת המסחר ובתוך המחנות עצמם(מלבד שטח לחימה מיועד לכך).
- **תלבושת**. חייבים להגיע למשחק בתלבושת תקופתית מתאימה שמשקפת את הדמות.
- **נק"פ**. כל דמות מתחילה עם 2 נקודות פגיעה (נק"פ) שניתן לשפר עם שריון יכולות, וחפצים שונים. כל פגיעה מורידה 1 נק"פ אלא אם נאמר אחרת. הלחימה היא בחזקת שרוול ארוך. הנק"פ המקסימלי מכל סיבה שהיא עומד על 7.
- **לא נחשבים:** פגיעות בכפות ידיים, כפות רגליים, צוואר, ראש ומפשעה.
- **מוות ופגיעה:** כאשר הנק"פ שלכם מגיע לאפס יש לשחק פגיעה חמורה ולגסוס 3 דקות לערך. בזמן זה רופא יכול לרפא אותכם או לייצב את הפצעים שלך. ניתן לבזוז אותך בזמן זה. אם לא ניגש אליך רופא או שביצעו עליך "וידוא הריגה". עליך להגיע לעמדת המוות ולשחק בהתאם להוראות שם.
- **ממלכת המוות:** בממלכת המוות אתם יכולים להציג אתקלף הטארוט שניתן לכם ולקבל מהמוות משימה המתאימה לקלף. לחליפין אתם יכולים לנסות להימלט דרך מסדרון הגורל רצוף המכשולים. המוות במשחק אינו עונש, וישנם קווסטים וחפצים שניתן להשיג רק דרך ממלכת המוות.
- יש עוד דברים שאפשר לעשות כמו להילקח שבוי, או להיות אל מת, תשאלו את חבריכם על חוקי מוות מתקדמים.
- **מגדלי שמירה:** לטירה מגדלי שמירה שניתן להשמיד בעזרת חוקי מצור. דגל אדום מסמל מגדל תקין. ודגל לבן מסמל מגדל הרוס.
- **נשקי מצור דרקונים ומפלצות:** הורגים בפגיעה אחת אם לא נאמר אחרת (למשל על ידי שריון קסום). במידה ופוגעים במגן המגן נשבר אך השחקן לא חוטף נזק נוסף. ניתן לחסום מפלצות עם נשקים.
- **מומים קבועים:** דברים שונים במשחק יכולים להטיל מום פיסי או נפשי. כך למשל דמות שנפגעה מקסם יכולה לקבל הפרעת חרדה מכל דבר קסום. דמות שנפלה בקרב יכולה לחזור עם צליעה או גמגום. זה משהו שתצטרכו לשחק. הוא לא מוריד לכם נק"פ או משהו. ניתן לרפא אותו אצל רופאים.
- **סחורות וכסף:** כל שחקן מתחיל עם 3 מטבעות. לכל מחנה מלבד האפוקליפסה יש סחורה ייחודית בכמות גדולה, וכל חבר מחנה יכול לסחור בה בהתאם למדיניות של המחנה שלו. לסחורות חשיבות **ליצירה ואלכימיה**.
- **מדבקה אדומה** (או חותמת) מסמלת חפץ שניתן לגנוב (אך יש להחזיר למארגנים בתום המשחק) X על המדבקה מציין שהחפץ ניתן להשמדה.
- **מנעולים** במשחק יהיו תיבות עם מדבקות מנעול עליהם, ניתן לפתוח אותם רק אם יש לכם פריצת מנעולים ברמה המתאימה.

- **כופר:** אם הביסו אותכם אפשר לקחת לכם את כל הכסף והסחורות המשחקיות שלכם. עם זאת אתם יכולים למסור 3 מטבעות ולהגן על רכושכם. יש גנבים שיכולים לדרוש 4 מטבעות או לקחת הכל בלי אפשרות לכופר.
- **אלכימיה:** יש שיקויים במשחק. השיקוי הוא בקבוקון עם פתק. בכדי להשתמש בשיקוי קורעים את המדבקה שחותמת את הבקבוק וקוראים את הפתק שרשום שם. לכל שיקוי יש מדבקה שתראה שהשיקוי בעל השפעה מכנית ולא מנוצל. האלכימאים עובדים במעבדות אלכימיה. שיקוי ללא סימון הוא שיקוי פלאף שאתם יכולים לשחק אבל לא חייבים. **למען הסר ספק כל שיקוי טוב פעם אחת בלבד!**
- **רעלים** יש במשחק רעלים. אם הדביקו מדבקת רעל על כוס או צלחת שאכלתם ממנה, תשחקו לפי ההוראות הרשומות על המדבקה או על הפתק הצמוד. לחליפין מישוהו יגש אליכם ויסביר לכם מה לעשות. בנוסף ישנם מתנקשים שיכולים להרעיל אתכם ישירות על ידי הדבקת מדבקה עליכם. אם אמרו לכם שאתם מורעלים תשחקו את ההשפעה באופן מיידי מהרגע שהודיעו לכם.
- **כיוס** גנבים יוכלו להדביק עליכם מדבקת כיוס. אם עשו זאת יוכלו לדרוש מכם חפץ כלשהו.
- **מיסטיקה וכחונה:** מיסטיקנים מטיילים קסמים בעזרת טקסים. בשבילם צריך משתתפים, השפעות חיוביות של טקס יפורטו על ידי הכוהן.
- **מהלכים אסטרליים** השפעות שליליות של טקס יועברו על ידי מהלכים אסטרליים. מדובר בדמויות עם מסיכות שחורות. לא ניתן לראות אותם ואי אפשר לברוח מהם כי אתם לא רואים אותם. אבל כן אפשר לחוש את נוכחותם בדרכים שונות כמו Déjà vu או חרדה לא ברורה. לשליח יהיה פתק שסיביר את הוראות הקללה או שהוא יסביר אותם בעצמו. עליכם לפעול לפי ההנחיות אם אינכם מוגנים באופן ספציפי כנגד קללות.
- **רפאים:** נשמות מתים עם מסיכות שחורות, גם כן בלתי נראות כמו מהלכים אסטרליים
- **שבירת מגן:** יש ללוחמים יכולת שבה הם צועקים "שבירת מגן. אם הם פגעו במגן או שהודבק על הציוד שלכם חומצה ששוברת אותו, ולא תוכלו להשתמש בו עד שיתוקן.
- **חרש מתכת\עץ:** בעלי מלאכה בלארפ שיכולים לתקן את הציוד שלכם אם הוא נשבר.
- **רופאים:** יכולים להחזיר לכם נק"פ בשטח. יכולים לרפא מומים נפשיים, או לרפא מומים פיסיים בתחומי מרפאה.
- מי שמתרפא צריך לשחק פצוע חמש דקות ולא יכול לחזור להילחם ישר. רופא זה לא ריספון.
- Lore Master עמדה במרכז המשחק שבה ניתן ללמוד יכולות חדשות ולשפר קיימות ולקבל קווסטים שונים.
- **הנפחיה הדרומית** מוקד חשוב ליכולות המלאכה, אפשר לקבל שם קווסטים, ללמוד יכולות וליצור חפצים.
- **רחבת הטקסים המרכזית** מקום בו ניתן לבצע טקסים רבי עוצמה ולזמן מפלצות
- **עמדת סוחר ראשי** דמום בו אפשר לקנות ולמכור לה את כל הסחורות במשחק. ליד הלורמאסטר.
- **אוקטנר:** דב"ש אשר מוכר מינרלים במכירות פומביות. כל מכירה פומבית דורשת דברים אחרים (למשל סחורות, שיקויים, חפצי קסם)
- **קסם:** שיטת הקסם היא שקוסם יאמר בקול מזמור כלשהו, ואז משפט עם צירוף המילים **כך יהיה**.
- **משך השפעת קסם** מתמשך הוא **3 דקות** אם לא נאמר אחרת. שם הקסם זה גם מה שהוא עושה אז תשחקו לפי ההגיון. לדוגמא קסם **פחד** מפחיד ל 3 דקות, קסם **כאב** גורם לכם לחוש כאב ל 3 דקות.
- **הקסמים שחייבים להכיר**
- **כדור אנרגיה** קוסם זורק כדור ספוג או שיקי קסם. מי שנפגע חוטף 3 נק"פ ועף אחורה. **[כדור אנרגיה כך יהיה]**
- **גל הדף.** כל מי שנמצא מול הקוסם ישירות עף אחורה שלושה צעדים ונפל לרצפה אם הנסיבות מאפשרות (אחרת יש לכרוע ברך ולעמוד) **[גל הדף כך יהיה]**.
- **פקודה:** יהיה עליכם לבצע פקודה בת מילה אחת באופן מיידי: שב, פול, תן, וכו
- **פחד:** אתם מפחדים מהקוסם כאילו הוא הסיט הכי נורא שלכם ונמלטים מפניו באימה. הקסם נמשך כ 3 דקות
- **כאב:** אתם חשים כאבים איומים בכל גופכם, אתם משותקים ולא מסוגלים לעשות דבר מלבד לזעוק ולהתפלל שהכאב יעבור. קסם זה נמשך כ 3 דקות.
- **בלבול:** אתם מבולבלים למשך כ 3 דקות. אתם יכולים לדבר, אולם אין לכם מושג מי אתם ואיפה אתם נמצאים.
- **הקסמה:** הקוסם הינו ידידכם הטוב ביותר למשך 3 דקות, אין לכם שום סיבה לא לבטוח בו או להגן עליו כפי שתגנו על ידיד קרוב.
- **מחלות.** דמויות מסוימות יכולות לחלק פתקים או מדבקות מחלה בהתאם לשיטת ההרעלה. שחקן שמקבל פתק עליו לשחק את המחלה בהתאם להוראות. זה יהיה זהה למשחק של מום קבוע גופני או נפשי.
- ניתן לרפא את המחלה אצל רופאים.
- **קציר דמים** ניתן לקחת לכם מעט דם אחרי שהובסתם בקרב. אין לכך השלכות מכניות מיוחדות מלבד העובדה שמי שמצבע את את הקציר מרוויח סחורה.
- **קציר נשמות** אתם נותנים חלק קטן מנשמתכם מרצון אין לכך השלכות מכניות מיוחדות מלבד יצירת סחורה למי שמצבע את הקציר.
- **רמאות** הנחת היסוד שלנו חייבת להיות שאנשים לא מרמים. חובה לשחק את ההשפעות של יכולת שמוצגת כמכניות אם נראה לכם ששחקן מרמה לדוגמא שיקוי לכאורה פלאף שמוסיף לכם +3 נק"פ. תבקשו ממנו להפסיק ותפנו למאסטרים.
- **תשחקו את המכניקה** אם שתייתם שיקוי תשחקו חזקים. נפצעתם, כואב לכם גם אם ישלכם עוד נק"פ.

- **בנוסף יש את חוק טישלר:** אל תהיו מנאיקים! כלומר זה שהמכניקה מאפשרת לך לכפות רולפליי על מישהו אחר זה לא אומר שאתה צריך להרוס לו את המשחק. תפעילו שיקול דעת ותנסו להפעיל את היכולות שלכם בצורה כזאת שהם תורמות לרולפליי ולא מדכאות אותו.